



REGOLAMENTO TORNEO CIPIR

- DURATA PARTITA: 2 tempi di 12 minuti non effettivi (tempo continuato) con interruzione del cronometro in caso di time out, tiri liberi o segnalazione dell'arbitro (es infortunio ecc.). Durante l'ultimo minuto del secondo periodo, il cronometro sarà fermato ad ogni fischio dell'arbitro (cronometraggio effettivo).
- Tra il primo e secondo periodo è prevista una pausa di 3 minuti
- Le **partite di finale** avranno durata di **15 minuti** anziché 12, con le stesse modalità delle partite di qualificazione
- TIME OUT: è previsto un time out per ciascun periodo di gioco
- BONUS: il bonus falli di squadra scatterà dopo il terzo fallo di ogni periodo
- FALLI PERSONALI: è prevista l'esclusione dal gioco al raggiungimento del quarto fallo personale
- In caso di risultato di parità alla fine dei tempi regolamentari è previsto un tempo supplementare di 2 minuti effettivi. In caso di ulteriore parità si procederà per sorteggio
- In caso di parità di classifica dopo il girone di qualificazione, si terrà conto del risultato dello scontro diretto o della classifica avulsa
- Per tutto ciò che non è elencato varrà il regolamento fip